

EKKLESIA AMSTERDAM

Zondag 18 februari 2024

LuisterLink – Koning Kalf en hoe hij aan zijn einde komt

Samengesteld door Mirjam Rigterink

1. Als Gij bestaat (VL149, muziek Antoine Oomen)

*Als Gij bestaat
bewerkt ons dan,
herschep ons hart
en ons verstand
dat wij ontvankelijk worden voor uw Naam.*

2. Woord vooraf

Uit: Psalm 10 vrij

3. Als Gij bestaat

4. Woord ten geleide

5. Ooit gehoord (Stilte zingen, muziek Antoine Oomen)

*Ooit gehoord:
dat vierentwintighonderd jaar geleden
in een smaldeel van het Midden-Oosten
werd geschreven 'Hoor jij*

*Ik, de Naam Ik-Zal, ik ben de god
die jou uit het slavernijsysteem,
het diensthuis van Egypte
heeft uitgeleid'.*

*Die god, die stem, dat woord,
ooit van gehoord?*

6. Voorlezing uit het boek Richteren

Richteren 3, vertaling Societas Hebraic Amstelodamensis (bewerkt)

7. Aan de koning (VL342, muziek Bernard Huijbers)

8. Oer Koning Kalf en hoe hij aan zijn einde komt

Door Evert Jan de Wijer

9. Psalm 10 vrij (VL16, muziek Antoine Oomen)

Zie deze aarde.

*Waar ben je?
Sta je van veraf toe te kijken
veilig ver weg? Zelf bang
dat je je zo schuil houdt*

in deze tijden van rampen en angst?

*Grote naam, 'Ik zal'
groot verhaal - wat zou je?
Wat heeft een arme
nog te verwachten van jou?*

*Ploert en Schender jagen hem op,
vangen hem, slaan hem neer, trap na:
'God bestaat niet.'*

*Naam, sta op, besta.
Weet jij wel wat het is
arm vertrapt te zijn
kind zonder moeder vader?*

Kom met handen.

*Ploert en Schender, breek ze.
Dat ze het niet meer wagen.*

*Aan nietige mensen
behoort zij toe,
deze aarde.*

Verantwoording

Alle liederen en teksten zijn van Huub Oosterhuis, tenzij anders aangegeven. De verwijzingen VL betreffen paginanummers in 'Verzameld Liedboek' (2004). Van liederen of teksten die daar niet instaan, is het paginanummer opgenomen uit de verzamelbundel "Stilte zingen" (2018). De vrije vertalingen van Psalmen zijn gepubliceerd in "150 Psalmen vrij" (2023). De muziek is te vinden via i-Tunes, Spotify, of op CD via onze webwinkel www.ekklesia-amsterdam.nl.